



Plan de développement

Programmation de composants Angular pour la mise en oeuvre de tests utilisateurs

***Les informations d’identification du document Les éléments de vérification du document***

| **Référence du document :** | D3 |  | **Validé par :** | Alexandre Demeure |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version du document :** | 1.01 |  | **Validé le :** | 17/01/2022 |
| **Date du document :** | 29/11/21 |  | **Soumis le :** | 17/01/2022 |
| **Auteur(s) :** | Tom Priore |  | **Type de diffusion :** | Document électronique (.docx) |
|  |  |  | **Confidentialité :** |  |

# Sommaire

[Sommaire 3](#_gjdgxs)

[1. Introduction (ou préambule) 5](#_30j0zll)

[1.1. Objectifs et méthodes 5](#_1fob9te)

[1.2. Documents de référence 5](#_3znysh7)

[2. Planification 5](#_3rdcrjn)

[3. Cycle de vie 6](#_26in1rg)

[4. Méthodes et outils 6](#_lnxbz9)

[5. Qualité 6](#_2jxsxqh)

[6. Annexes 6](#_z337ya)

[7. Références 6](#_1y810tw)

# 

# 

# Introduction (ou préambule)

Ce projet, qui sera réalisé en Javascript basé sur le Framework Angular, sera détaillé dans l'implémentation dans ce document. Nous verrons ainsi la structure de l’application ainsi que les classes qui la composent.

## Objectifs et méthodes

Ce document à été construit à partir de l’étude de la demande, ainsi on pourra se référencer principalement au Cahier des Charges, qui est joint à ce document.

L’objectif étant de répondre à la demande qui est de créer un composant constitué de modules servant à l’utilisation et compréhension des données fournies par des appareils de domotique. On va ainsi reprendre le code créé, ajouter et modifier les fonctions nécessaires.

## Documents de référence

Vous trouverez ces documents joints à ce même document dans lesquels vous pourrez vous référez pour toute information complémentaire liée au Cahier des charges et Cahier de recettes de ce projet :

* Cahier des charges (Tom Priore le 17/01/22).
* Cahier de recettes (Tom Priore le 17/01/22).

# Planification

Décrire l'enchaînement des tâches au cours du développement du projet + calendrier prévisionnel des différentes phases de conception

La première étape est la maîtrise du Framework Angular. Il a été étudié auparavant, donc une brève connaissance du Framework est acquise mais il s’agit ici de revoir les bases et bien saisir les particularités de ce Framework.

Ensuite nous aurons la compréhension du code fourni (qui consiste du résultat du projet de l’an dernier). Ainsi, seulement une fois que le code sera compris et maîtrisé, nous pourrons commencer la modification des modules qui doivent être révisés. Cela aura pour but de se familiariser davantage avec l’application et consistera à un exercice adéquat pour vérifier les connaissances acquises.

Une fois cela fait, on pourra créer les modules demandés et les implémenter. Après ceci, on enchainera avec la création du composant qui va contenir les composants.

Pour synthétiser sous forme de délais, on aura finalement :

* Maîtrise du Framework Angular : 18 au 28 Janvier (2 semaines).
* Compréhension du code fourni et commencement des modifications des composants : 31 Janvier au 4 Mars (4 semaines).
* Création des modules manquants : 7 au 25 Mars (3 semaines).
* Création du composant : 28 Mars au 29 Avril (4 semaines).
* Tests utilisateurs : Intervalles entre tests et corrections, jusqu’au 6 juin.

Si le temps restant est bien celui calculé, on pourra alors entreprendre des étapes supplémentaires telles qu’une modification d’ensemble des composants pour effectuer une interprétation et l'intégration pour simulateur.

A noter que les dates du 6 au 22 Juin sont estimées être bloquées pour la réalisation des rapports.

# Cycle de vie.

La méthode de développement se fera comme suit : on développera chaque fonctionnalité de cette manière : on conçoit une première version de la fonctionnalité qui répond au besoin de celle-ci, on vérifie avec le client si le résultat attendu est le bon, puis, si oui on finalise la fonctionnalité avec vérification finale par le client. Sinon on réitère la première étape jusqu’à satisfaction du client.

# Méthodes et outils

Nous utiliserons ici le Framework Angular, imposé par le client. Il s’agit d’un Framework riche et stable, adapté pour ce type de réalisation. A noter qu’il est maîtrisé par le client, ainsi il pourra réutiliser et/ou modifier le code fourni au besoin.

# Qualité

L’application conçue et contenue dans l’élaboration des tests, afin de vérifier toutes non régressions et avancement dans ce projet. La batterie de test sera fournie et fera gage de qualité de par sa couverture.

# Annexes

Lien vers le Git du projet : <https://github.com/OOPotato/PROJET-TER-PRIORE> (On y trouvera les documents à rendre, dont celui-ci).

# Références

PDF (fourni avec ce document même) : FORTNIoT: Intelligible Predictions to Improve User Understanding of Smart Home Behavior